

ソフトウェアモデル論(2011年度)
第14回・2012/01/06

桑原 寛明
情報理工学部 情報システム学科

CTL(計算木論理)

(復習)

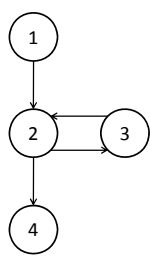
- 離散、点、未来、分岐
- 計算木に対する論理
 - 計算木は、ある状態を開始状態とするすべての経路を1つにまとめた木構造
 - 開始状態が木構造の根
- 経路の選択
 - すべての経路において、ある経路において
- タイミングの選択
 - 次、将来のいつか、今後ずっと、ある時点まで

ソフトウェアモデル論(2012/01/06)

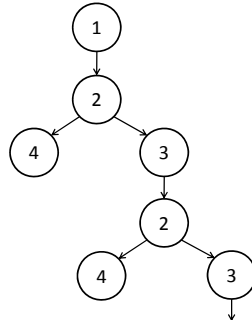
2

計算木

(復習)



状態遷移



計算木

ソフトウェアモデル論(2012/01/06)

3

CTLの論理式

(復習)

1. 命題変数は状態式
2. P, Q が状態式ならば $\neg P, P \wedge Q, P \vee Q, P \rightarrow Q$ は状態式
3. P が経路式ならば $A P, E P$ は状態式
4. P, Q が状態式ならば $X P, F P, G P, P U Q$ は経路式
5. 以上が状態式と経路式のすべてであり、状態式がCTLの論理式のすべて

ソフトウェアモデル論(2012/01/06)

4

CTLの意味論

(復習)

- $M, s \models p$
 - $p \in L(s)$
- $M, s \models \neg P$
 - $M, s \models P$ でない
- $M, s \models P \wedge Q$
 - $M, s \models P$ かつ $M, s \models Q$
- $M, s \models P \vee Q$
 - $M, s \models P$ または $M, s \models Q$
- $M, s \models P \rightarrow Q$
 - $M, s \models P$ ならば $M, s \models Q$

ソフトウェアモデル論(2012/01/06)

5

CTLの意味論

(復習)

- $M, s \models AX P$
 - $\sigma(0)=s$ なるすべての経路 σ において $M, \sigma(1) \models P$
- $M, s \models EX P$
 - $\sigma(0)=s$ かつ $M, \sigma(1) \models P$ なる経路 σ が存在する
- $M, s \models AF P$
 - $\sigma(0)=s$ なるすべての経路 σ においてある $i \geq 0$ が存在して $M, \sigma(i) \models P$
- $M, s \models EF P$
 - $\sigma(0)=s$ かつ $M, \sigma(i) \models P$ なる $i \geq 0$ が存在する経路 σ が存在する

ソフトウェアモデル論(2012/01/06)

6

CTLの意味論 (復習)

- $M, s \models \mathbf{AG} P$
 - $\sigma(0)=s$ なるすべての経路 σ において任意の $i \geq 0$ に対して $M, \sigma(i) \models P$
- $M, s \models \mathbf{EG} P$
 - $\sigma(0)=s$ かつ任意の $i \geq 0$ に対して $M, \sigma(i) \models P$ なる経路 σ が存在する
- $M, s \models \mathbf{A} [P \mathbf{U} Q]$
 - $\sigma(0)=s$ なるすべての経路 σ においてある $j \geq 0$ が存在して $M, \sigma(j) \models Q$ かつ $0 \leq i < j$ に対して $M, \sigma(i) \models P$
- $M, s \models \mathbf{E} [P \mathbf{U} Q]$
 - $\sigma(0)=s$ かつ、ある $j \geq 0$ が存在して $M, \sigma(j) \models Q$ かつ $0 \leq i < j$ に対して $M, \sigma(i) \models P$ なる経路 σ が存在する

ソフトウェアモデル論(2012/01/06) 7

CTLの意味論 (復習)

ソフトウェアモデル論(2012/01/06) 8

経路演算子、時相演算子 (復習)

- $\neg \mathbf{AX} P = \mathbf{EX} \neg P$
- $\neg \mathbf{AF} P = \mathbf{EG} \neg P$
- $\neg \mathbf{AG} P = \mathbf{EF} \neg P$
- $\mathbf{EX}, \mathbf{EG}, \mathbf{EU}$ があれば他の演算子は表現可能
 - $\mathbf{EF} P = \mathbf{E}[T \mathbf{U} P]$ T は恒真 (任意の状態で真)
 - $\mathbf{A}[P \mathbf{U} Q] = \neg(\mathbf{EG} \neg Q \vee \mathbf{E}[\neg Q \mathbf{U} (\neg P \wedge \neg Q)])$
 - $\mathbf{EX}, \mathbf{EG}, \mathbf{EU}$ の組み合わせに限らない

ソフトウェアモデル論(2012/01/06) 9

例 (復習)

- $\text{COPY}, s_0 \models \mathbf{EF}(p \wedge q)$
 - p, q がともに成り立つ状態に到達できる経路がある
- $\text{COPY}, s_0 \models \neg \mathbf{AF}(p \wedge q)$
 - すべての経路で p, q がともに成り立つ状態に到達できるわけではない

ソフトウェアモデル論(2012/01/06) 10

モデル検査アルゴリズム

- Kripke構造 M 、状態 s 、CTL式 P
- CTL式の演算子は $\neg, \vee, \mathbf{EX}, \mathbf{EG}, \mathbf{EU}$
- $\text{Check}(M, P)$
 - M の各状態に対して P の各部分式の中で成り立つものを求める
- 最終的に s で成り立つ式の中に P が含まれていれば $M, s \models P$

ソフトウェアモデル論(2012/01/06) 11

モデル検査アルゴリズム

```

case:  $P \in PV$ 
  for all  $s \in S$  do
    if  $P \in L(s)$  then  $label(s) := label(s) \cup \{P\}$ 
case:  $P \equiv \neg Q$ 
   $Check(M, Q)$ 
  for all  $s \in S$  do
    if  $Q \notin label(s)$  then  $label(s) := label(s) \cup \{\neg Q\}$ 
case:  $P \equiv Q_1 \vee Q_2$ 
   $Check(M, Q_1)$ 
   $Check(M, Q_2)$ 
  for all  $s \in S$  do
    if  $Q_1 \in label(s)$  or  $Q_2 \in label(s)$  then  $label(s) := label(s) \cup \{Q_1 \vee Q_2\}$ 
    
```

ソフトウェアモデル論(2012/01/06) 12

モデル検査アルゴリズム

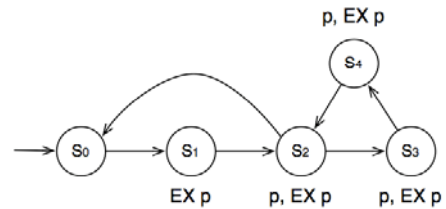
- EX Q の場合
 - 一つ遷移すると Q が成り立つ状態に到達できる状態では EX Q が成り立つ

```

case: P ≡ EX Q
Check(M, Q)
for all s ∈ {s | Q ∈ label(s)} do
    for all s' such that R(s', s) do
        label(s') := label(s') ∪ {EX Q}
    
```

モデル検査アルゴリズム

- EX Q の場合 (続き)



モデル検査アルゴリズム

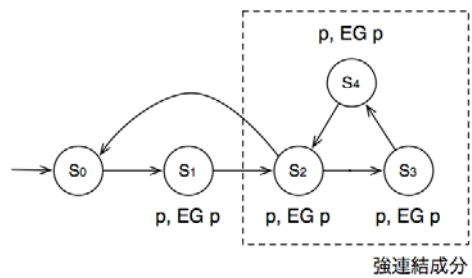
- EG Q の場合
 - 常に Q が成り立っている経路を見つける
- Q が成り立つ状態のみに着目
- 強連結成分
 - 任意の2状態間に経路が存在
 - 極大
- 強連結成分中のいずれかの状態に到達可能

```

Check(M, P)
S' := {s | P ∈ label(s)}
SCC := {C | C は S' の強連結成分}
T := ∪_{C ∈ SCC} {s | s ∈ C}
for all s ∈ T do label(s) := label(s) ∪ {EG P}
while T ≠ ∅ do
    choose s ∈ T
    T := T - {s}
    for all s' ∈ S' such that R(s', s) do
        if EG P ∉ label(s') then
            label(s') := label(s') ∪ {EG P}
            T := T ∪ {s'}
    
```

モデル検査アルゴリズム

- EG Q の場合 (続き)



モデル検査アルゴリズム

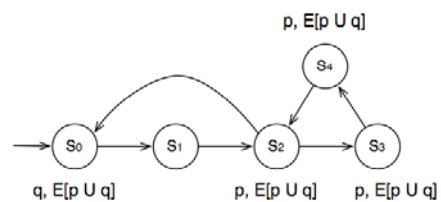
- E[Q1 U Q2] の場合
 - Q2 が成り立っている状態から遷移をさかのぼって Q1 が成り立っている間 E[Q1 U Q2] が成り立つ

```

Check(M, P)
Check(M, Q)
T := {s | Q ∈ label(s)}
for all s ∈ T do label(s) := label(s) ∪ {E[P U Q]}
while T ≠ ∅ do
    choose s ∈ T
    T := T - {s}
    for all s' such that R(s', s) do
        if E[P U Q] ∉ label(s') and P ∈ label(s') then
            label(s') := label(s') ∪ {E[P U Q]}
            T := T ∪ {s'}
    
```

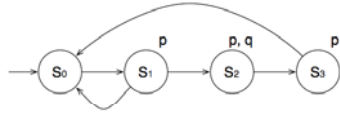
モデル検査アルゴリズム

- E[Q1 U Q2] の場合 (続き)



例

- COPY, $s_0 \models E[TU\neg(\neg pV\neg q)]$
 - $EF(p\wedge q)$ か?



- $label(s_0) = \{T, \neg p, \neg q, \neg pV\neg q, E[TU\neg(\neg pV\neg q)]\}$
- $label(s_1) = \{T, \neg q, \neg pV\neg q, E[TU\neg(\neg pV\neg q)]\}$
- $label(s_2) = \{T, \neg(\neg pV\neg q), E[TU\neg(\neg pV\neg q)]\}$
- $label(s_3) = \{T, \neg q, \neg pV\neg q, E[TU\neg(\neg pV\neg q)]\}$

ソフトウェアモデル論(2012/01/06)

19

なぜ「モデル検査」と呼ぶか

- モデル検査は、Kripke構造がCTL式のモデルになっているか検査すること
- 一般的には、状態遷移系が(時相)論理式のモデルになっているか検査



ソフトウェアモデル論(2012/01/06)

20