

ソフトウェアモデル論(2011年度) 第10回・2011/12/09

桑原 寛明
情報理工学部 情報システム学科

連絡事項

- 補講します
 - 12/10(土)(明日)
 - 13:00-14:30
 - F203

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

2

命題

(復習)

- 内容の真偽が確定できる文
 - 加算はチューリング機械計算可能である
 - 1と10は等しい
 - 情報理工学部の学生数は2139人である
- 命題同士が関連することもある
 - 風が吹く
 - 風が吹くと桶屋が儲かる
 - ⇒ 桶屋が儲かる

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

3

論理学

(復習)

- 命題の集まりについて、ある命題の真偽が他の命題の真偽にどのように影響するか、命題間の関連を系統的に調べる学問
- 数理論理学
 - 数学における形式手法、記号的手法を用いて行う論理学

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

4

命題論理

(復習)

- 命題の真偽に関する論証を行う
- 以下のみに着目して論証
 - 最も基本的な命題の真偽
 - 真偽が他の命題の真偽に影響されない
 - 命題の組合せ構造
- 命題の具体的な内容は無視
 - 記号列として表現

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

5

論理式

(復習)

- 命題を表す記号列
1. 命題変数は論理式である
 2. P, Q が論理式であれば
 - $(\neg P)$ 否定、～でない
 - $(P \wedge Q)$ 連言、かつ
 - $(P \vee Q)$ 選言、または
 - $(P \rightarrow Q)$ 含意、ならば
- は論理式である
1. と 2. から作られるものだけが論理式である

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

6

意味論 (復習)

- 論理式の意味とは論理式の真理値
 - 真 or 偽
- 以下の2つから決まる
 - 命題変数の真理値
 - 論理演算子($\neg, \wedge, \vee, \rightarrow$)の意味

ソフトウェアモデル論(2011/12/09) 7

解釈 (復習)

- 命題変数の真理値を定義する関数
 - true : 真, false : 偽
- 解釈を I 、命題変数の集合を Σ とすると

$$I : \Sigma \rightarrow \{ \text{true}, \text{false} \}$$
- すべての $p \in \Sigma$ に対して $I(p) = \text{true}$ または $I(p) = \text{false}$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09) 8

解釈の例 (復習)

- $\Sigma = \{ p, q, r \}$ とすると解釈は8通りあり得る

	p	q	r
I_1	true	true	true
I_2	true	true	false
I_3	true	false	true
I_4	true	false	false
I_5	false	true	true
I_6	false	true	false
I_7	false	false	true
I_8	false	false	false

ソフトウェアモデル論(2011/12/09) 9

論理演算子の意味 (復習)

- 真理値関数によって定義
 - 以下の Not, And, Or, Imp がそれぞれ否定、連言、選言、含意の意味を定義

P	Not(P)	P	Q	And(P,Q)	Or(P,Q)	Imp(P,Q)
true	false	true	true	true	true	true
false	true	true	false	false	true	false
		false	true	false	true	true
		false	false	false	false	true

ソフトウェアモデル論(2011/12/09) 10

論理式の意味 (復習)

- 命題変数の集合 Σ
- 解釈 I のもとでの論理式 P の真理値 $V_I(P)$
 - 解釈は命題変数の真理値を決める

$$V_I(P) = \begin{cases} I(p) & P \text{ が命題変数 } p \in \Sigma \text{ の場合} \\ \text{Not}(V_I(Q)) & P \text{ が } \neg Q \text{ の場合} \\ \text{And}(V_I(Q), V_I(R)) & P \text{ が } Q \wedge R \text{ の場合} \\ \text{Or}(V_I(Q), V_I(R)) & P \text{ が } Q \vee R \text{ の場合} \\ \text{Imp}(V_I(Q), V_I(R)) & P \text{ が } Q \rightarrow R \text{ の場合} \end{cases}$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09) 11

モデル (復習)

- 論理式集合 Φ
- 解釈 I
- I が Φ のモデルである
 - iff
 - Φ に含まれるすべての論理式 $P \in \Phi$ について $I(P) = \text{true}$
- $\models \Phi$ あるいは $I \models \Phi$ と書く

ソフトウェアモデル論(2011/12/09) 12

論理的帰結

(復習)

- 論理式集合 Φ
- 論理式 P
- P は Φ の論理的帰結である
iff
すべての解釈 I について、 I が Φ のモデルならば I は P モデルでもある
- $\Phi \models P$ と書く

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

13

論理的帰結の判定

(復習)

- 論理式 P が論理式集合 Φ の論理的帰結であるか判定したい
- 手順？
 1. すべての解釈について Φ のモデルであるか調べる
 2. Φ のモデルであるすべての解釈のもとで P が真であるか調べる
- Φ と P に含まれる命題変数が n 種類ならば 2^n 通りの解釈について調べなければならない
⇒ 効率が悪い

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

14

証明系

(復習)

- 論理式が論理式集合の論理的帰結であることを、論理式(の列)に対する機械的な操作のみによって調べる方法
 - 論理式の意味(真理値)を考えない
 - 判定アルゴリズムの一種とみなしてもよい
- 証明系は、論理式(の集合)から別の論理式を導出する推論規則の集合として定義される

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

15

シーケント

- $P_1, \dots, P_n \vdash Q$
- 論理式集合 $\{P_1, \dots, P_n\}$ から推論を開始し、論理式 Q が得られることを表す
 - $\{P_1, \dots, P_n\}$: 前提、前件
 - Q : 結論、後件
- 推論を繰り返す(推論規則を繰り返し適用する)過程が証明

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

16

推論規則の形式

$$\frac{\text{前提1} \quad \dots \quad \text{前提n}}{\text{結論}} \quad \text{規則名}$$

- 各前提と結論は論理式
- 前提1から前提nまでのn個の論理式から結論の論理式を推論(導出)する

$$\frac{P \quad Q}{P \wedge Q} \wedge i \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{論理式 } P \text{ と } Q \text{ から論理式} \\ P \wedge Q \text{ を推論(導出)してよい} \end{array} \right.$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

17

証明系の健全性

- 論理式集合 Φ から論理式 P が導出(証明)できるならば P は Φ の論理的帰結である
 - $\Phi \vdash P$ ならば $\Phi \models P$
- 証明系が健全でない場合、証明できたことを信じてよいかわからない
 - 証明できても論理的帰結でないことがある
⇒ 証明になっていない

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

18

証明系の完全性

- 論理式 P が論理式集合 Φ の論理的帰結ならば Φ から P を導出(証明)できる
 - Φ ⊨ P ならば Φ ⊢ P
- 証明系が完全であれば、すべての論理的帰結を証明できる
 - 完全でなければ証明できないものがある

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

19

自然演繹

- 以下の推論規則からなる証明系

$$\begin{array}{c}
 \frac{P \quad Q}{P \wedge Q} \wedge i \quad \frac{P \wedge Q}{P} \wedge e_1 \quad \frac{P \wedge Q}{Q} \wedge e_2 \quad \frac{P}{P \vee Q} \vee i_1 \quad \frac{Q}{P \vee Q} \vee i_2 \\
 \frac{P \quad P \rightarrow Q}{Q} \rightarrow e \quad \frac{\neg \neg P}{P} \neg \neg e \quad \frac{\perp}{P} \perp e \quad \frac{P \quad \neg P}{\perp} \neg e \\
 \frac{[P] \quad \dots \quad Q}{P \rightarrow Q} \rightarrow i \quad \frac{P \vee Q \quad \begin{array}{c} [P] \\ \vdots \\ R \end{array}}{R} \vee e \quad \frac{\begin{array}{c} [Q] \\ \vdots \\ R \end{array}}{\neg P} \neg i
 \end{array}$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

20

連言に関する推論規則

$$\frac{P \quad Q}{P \wedge Q} \wedge i \quad \frac{P \wedge Q}{P} \wedge e_1 \quad \frac{P \wedge Q}{Q} \wedge e_2$$

- i
 - 演算子を導入
- e
 - 演算子を除去

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

21

p∧q←q∧p の証明

$$\frac{\frac{p \wedge q}{q} \wedge e_2 \quad \frac{p \wedge q}{p} \wedge e_1}{q \wedge p} \wedge i$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

22

証明木(導出木)

- シークエントの前提から結論を推論する過程を木構造で図示したもの(ただし根が下)
- 木構造の節点は論理式
 - 葉が前提(すべての前提が一回以上出現)
 - 根が結論
- 葉を除く各節点は、子節点の論理式に推論規則を適用して得られる論理式

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

23

二重否定に関する推論規則

$$\frac{P}{\neg \neg P} \neg \neg i \quad \frac{\neg \neg P}{P} \neg \neg e$$

- ¬¬i は他の規則を用いて導出できる(例5.20)
 - なくても大丈夫

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

24

含意に関する推論規則

$$\frac{\begin{array}{c} [P] \\ \vdots \\ Q \end{array}}{P \rightarrow Q} \rightarrow i \qquad \frac{P \quad P \rightarrow Q}{Q} \rightarrow e$$

- [P] は論理式 P の一時的な仮定を表す
 - 仮定は推論規則(この場合は→i)の適用で消費される
 - 仮定は証明木の葉に出現する

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

25

$p \rightarrow (q \rightarrow r) \vdash p \wedge q \rightarrow r$ の証明

$$\frac{\frac{\frac{[p \wedge q]}{q} \wedge e_2 \quad \frac{\frac{[p \wedge q]}{p} \wedge e_1 \quad p \rightarrow (q \rightarrow r)}{q \rightarrow r} \rightarrow e}{r} \rightarrow e}{p \wedge q \rightarrow r} \rightarrow i$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

26

$p \wedge q \rightarrow r \vdash p \rightarrow (q \rightarrow r)$ の証明

$$\frac{\frac{\frac{[p]_1 \quad [q]_2}{p \wedge q} \wedge i \quad p \wedge q \rightarrow r}{r} \rightarrow e}{q \rightarrow r} \rightarrow i, 2}{p \rightarrow (q \rightarrow r)} \rightarrow i, 1$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

27

選言に関する推論規則

$$\frac{P}{P \vee Q} \vee i_1 \quad \frac{Q}{P \vee Q} \vee i_2 \quad \frac{P \vee Q \quad \begin{array}{c} [P] \\ \vdots \\ R \end{array} \quad \begin{array}{c} [Q] \\ \vdots \\ R \end{array}}{R} \vee e$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

28

否定に関する推論規則

$$\frac{}{P} \perp e \qquad \frac{\begin{array}{c} [P] \\ \vdots \\ \perp \end{array}}{\neg P} \neg i \qquad \frac{P \quad \neg P}{\perp} \neg e$$

- \perp は矛盾を表す
- 矛盾からはどのようなことでも推論できる
- 矛盾が導出された場合は前提が間違っている

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

29

$\neg\neg i$ の導出

- $P \vdash \neg\neg P$ は $\neg\neg i$ ではなく別の推論規則を使って以下のように導出可能

$$\frac{\frac{P \quad [\neg P]}{\perp} \neg e}{\neg\neg P} \neg i$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

30

派生規則

- 他の推論規則を使って導出可能な推論規則
 - 証明済みの派生規則は推論規則の一つとして使ってよい
- 例えば
 - $\neg\neg$ i
 - MT(modus tollens: 後件否定)
 - PBC(proof by contradiction: 背理法)
 - LEM(law of excluded middle: 排中律)

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

31

MT

$$\frac{P \rightarrow Q \quad \neg Q}{\neg P} \text{MT}$$

- 証明

$$\frac{\frac{[P] \quad P \rightarrow Q}{Q} \rightarrow e \quad \neg Q}{\perp} \neg e}{\neg P} \neg i$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

32

PBC

$$\frac{\begin{array}{c} [\neg P] \\ \vdots \\ \perp \end{array}}{P} \text{PBC}$$

- 証明

$$\frac{\frac{\frac{[\neg P] \quad \vdots \quad \perp}{\neg\neg P} \neg i}{P} \neg\neg e}$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

33

LEM

$$\frac{}{P \vee \neg P} \text{LEM}$$

- 証明

$$\frac{\frac{\frac{[\neg(P \vee \neg P)]_3}{\neg P} \neg i, 1 \quad \frac{[P]_1 \quad \frac{P \vee \neg P}{P} \vee i_1}{\perp} \neg e}{P} \text{PBC, 2}}{\perp} \neg e}{P \vee \neg P} \text{PBC, 3}$$

ソフトウェアモデル論(2011/12/09)

34