ソフトウェアモデル論(2010年度) 第14回・2010/12/20

桑原 寛明 情報理工学部 情報システム学科

今日の内容

- 前回の復習は次回に
- 並行プログラムとそのモデル検査
- レポートその10について
 - 自然演繹による証明
- 授業アンケート
 - 同時に定期試験について簡単に

フトウェアモデル論(2010/12/20)

定期試験

- 2011/01/24 (Mon)
- 2限(11:00 12:00)
- 以下の7題から4題選択して解答
 - 1. 用語説明
 - 2, 3. 有限オートマトンと正規表現
 - 4. チューリング機械
 - 5, 6. 命題論理
 - 7. モデル検査
- 年内に演習問題を公開(予定)

ソフトウェアモデル論(2010/12/20

正しい証明木

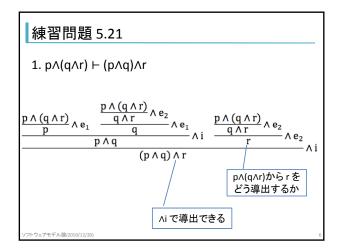
- 木構造の節点は論理式
 - 根が結論
 - 葉が前提
 - 前提が集合の場合、各要素が少なくとも一回は出現する - 複数回出現してもよい
 - 前提に含まれない葉は仮定なので [] で囲まれる
- 葉を除く各節点は、子節点にいずれかの推論 規則を適用して得られる論理式
 - 適用した推論規則を記す

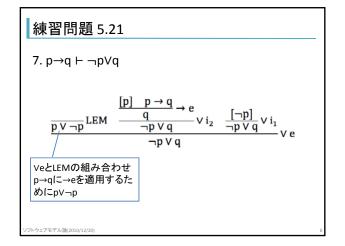
ソフトウェアモデル論(2010/12/20

自然演繹による証明の戦略(?)

- 結論を導出できる推論規則は何か
- 前提に適用できる推論規則は何か
- ∨式の導出
 - Vi が使えないか
 - Ve が使えないか
 - Ve にLEMを組み合わせられないか
 - PBCが使えないか
- 推論規則の適用に不足する式を仮定してみる
 - 例: ¬Pに ¬eを適用するために Pを仮定する

/フトウェアモデル論(2010/12/20





並行プログラム

• 複数の計算を(見かけ上)同時に実行するプログラム

- 並行: 論理的に複数の計算を同時に実行 - 並列: 物理的に複数の計算を同時に実行

- 分散システム、クラスタ
- マルチプロセッサ、マルチコア
- マルチタスク、マルチプロセス、マルチスレッド

/フトウェアモデル論(2010/12/20)

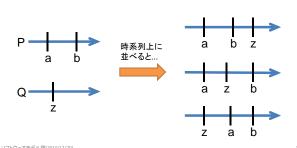
並行プログラムに固有の難しさ

- 同時に実行される各計算における命令実行のタイミング
 - 非決定性
- 同時に実行される計算同士の相互作用
 - ファイルなどの資源の共有
 - メッセージ通信
- 並行プログラムの動作が正しさを確認すること は逐次プログラムに比べはるかに難しい

ソフトウェアモデル論(2010/12/20

非決定性

並行に実行される各計算の動作を時系列上に 並べる方法は一通りではない



非決定性

- 並行プログラムの実行系列は一通りでない - 同じ入力に対して同じ実行を行うとは限らない
- どの実行系列が実行されたかは実行が完了して初めてわかる
- 例えば
 - 初めに実行される a または z を非決定的に選択
 - -aの次に実行されるbまたはzを非決定的に選択
- すべての可能性を尽くしてテストすることは非常に困難

ソフトウェアモデル論(2010/12/20

資源共有と相互排除

- 並行に実行される計算同士でファイルやネット ワークなどを共有する
 - 変数の共有もありえる
- 同時使用はできないので排他制御が必要
 - セマフォ、モニタ
 - デッドロック、ライブロック

ソフトウェアモデル論(2010/12/20

デッドロック

- P: スキャナ、プリンタの順にロックしてコピー
- Q: プリンタ、スキャナの順にロックしてコピー
- 1. P がスキャナをロック
- 2. Q がプリンタをロック
- 3 27

フトウェアモデル論(2010/12/20)

メッセージ通信

- 並行実行される複数の計算の間でデータをやり取りする
- 同期通信
 - 送信側と受信側の準備が整ったら通信する
- 非同期通信
 - 送信側は受信側を気にせず送信
 - 一受信側はメッセージが来ていれば受信、来ていなければ来るまで待機
- 通信プロトコル

ソフトウェアモデル論(2010/12/20

並行プログラムのモデル化

- 並行プログラムにはモデル検査が有効
 - 非決定性による可能性を網羅することができる
- どのようにKripke構造でモデル化するか?
 - 1. 並行動作する個々の計算(プロセス)をモデル化 する
 - 2. 合成して全体のモデルを得る

ソフトウェアモデル論(2010/12/20

並行プログラムの例 プロセスP プロセスQ 1: if (n == 0) goto 1; 1: if (n =

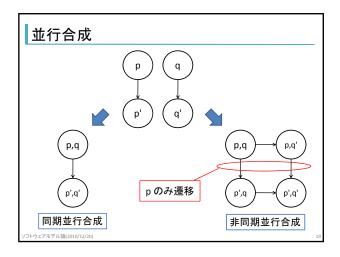
1: if (n == 0) goto 1; 1: if (n == 1) goto 1; 2: n = 0; goto 1; 2: n = 1; goto 1; 状態は行番号と n の値の組

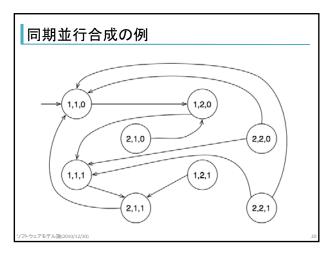
n の値の組 1,0 1,1 1,1 1,1 2,0 2,0 2,1

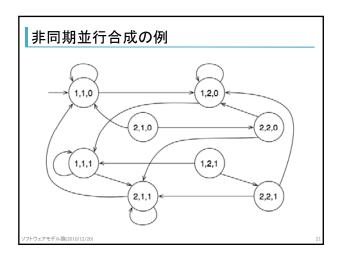
並行合成

- 並行動作するプロセスを一つにまとめること
- 同期並行合成
 - 各プロセスにおける状態遷移が同期して発生する
- 非同期並行合成
 - 各プロセスにおける状態遷移は互いに無関係に発生する
 - 通常は1回の遷移で1つのプロセスのみが状態遷移 する

フトウェアモデル論(2010/12/20)







命題の割り当て

- 各状態に対してその状態で成り立つ命題の集 合を割り当てる
- 例えば
 - 命題変数
 - P_i: プロセス P の i 行目を実行
 - Q: プロセス Q の i 行目を実行
 - N_i : 変数 n の値が i
 - 状態 (p, q, n) に命題集合 { Pp, Qp, Nn } を割り当てる

ソフトウェアモデル論(2010/12/20)

調べたい性質の例

- プロセスPとプロセスQがともに2行目を実行することはない
 - 同時に変数 n に代入は危険
- CTLで表現すると AG¬(P, ∧ Q,)
 - この例の場合では、状態 (2,2,0) および (2,2,1) に到達しないことと同義

/フトウェアモデル論(2010/12/20

モデル検査の実行

- モデル検査アルゴリズムを実行
- M_s , (1,1,0) \models **AG** \neg ($P_2 \land Q_2$)
 - 同期並行合成と命題の割り当てによって得られる Kripke構造 M_s
- M_a , (1,1,0) \models **AG** \neg ($P_2 \land Q_2$)
 - 非同期並行合成と命題の割り当てによって得られるKripke構造 Ma

/フトウェアモデル論(2010/12/20)

```
NuSMVを使って検査
MODULE main
                               next(q) :=
VAR
                                 case
p: {1, 2}; ← Pの行番号
q: {1, 2}; ← Qの行番号
n: {0, 1}; ← nの値
                                  q = 1 & n = 1 : 1;
                                  q = 1 & n = 0 : 2;
                                 q = 2 : 1;
ASSIGN
                                esac;
init(p) := 1;
                               init(n) := 0;
next(p) :=
                               next(n) :=
 case
                                case
                                 p = 2 & q = 2 : \{0, 1\};
   p = 1 & n = 0 : 1;
                                 p = 2 & q = 1 : 0;
p = 1 & q = 2 : 1;
   p = 1 & n = 1 : 2;
   p = 2 : 1;
                                  p = 1 & q = 1 : n;
 esac;
init(q) := 1;
                                 esac;
                  論理式 → SPEC AG !(p = 2 & q = 2);
```

```
NuSMVを使って検査

% NuSMV concurrent_loop.smv
...Copyrightなどの表示...
-- specification AG !(p = 2 & q = 2) iを true
```